

```
NAME=IRAsimu

all: $(NAME)

CC=g++

CPPFLAGS=-O3

DEBUGFLAG=

INCLUDE=.

LIB=.

$(NAME): $(NAME).o IRA.o paramfio.o vector.o node.o random.o
capacity.o ldpc.o mathutil.o
    g++ $(DEBUGFLAG) -o $(NAME) $(NAME).o -lm IRA.o paramfio.o
vector.o ldpc.o mathutil.o capacity.o node.o random.o

$(NAME).o: $(NAME).cpp
    g++ $(DEBUGFLAG) $(CPPFLAGS) $(FGP) -I$(INCLUDE) -c $(
NAME).cpp

IRA.o: IRA.cpp IRA.h ldpc.h node.h random.hh
    g++ $(DEBUGFLAG) $(CPPFLAGS) $(FGP) -I$(INCLUDE) -c IRA.cpp

paramfio.o: paramfio.cpp paramfio.h vector.h
    g++ $(DEBUGFLAG) $(CPPFLAGS) $(FGP) -I$(INCLUDE) -c
paramfio.cpp

capacity.o: capacity.cpp capacity.h
    g++ $(DEBUGFLAG) $(CPPFLAGS) $(FGP) -I$(INCLUDE) -c
capacity.cpp

ldpc.o: ldpc.cpp ldpc.h
    g++ $(DEBUGFLAG) $(CPPFLAGS) $(FGP) -I$(INCLUDE) -c ldpc.cpp

node.o: node.cpp node.h
    g++ $(DEBUGFLAG) $(CPPFLAGS) $(FGP) -I$(INCLUDE) -c node.cpp

vector.o: vector.cpp vector.h
    g++ $(DEBUGFLAG) $(CPPFLAGS) $(FGP) -I$(INCLUDE) -c vector.cpp

random.o: random.cc random.hh
    g++ $(DEBUGFLAG) $(CPPFLAGS) $(FGP) -I$(INCLUDE) -c random.cc

mathutil.o: mathutil.cpp mathutil.h
```

```
g++ $(DEBUGFLAG) $(CPPFLAGS) $(FGP) -I$(INCLUDE) -c  
mathutil.cpp
```